

# Manoeuvre-theorie Trui

Op de volgende pagina zijn zes voorbeeld havens weergegeven. Het schip dat vrij van de wal ligt is de Trui. Stel je voor: jij bent schipper en komt in de situatie terecht zoals geschetst is in de figuren. Hoe ga je aanleggen? Laat de wind in elke situatie telkens uit een van de vier windstreken komen (N,O,Z,W) Ga er vanuit dat er geen stroom staat, dit kan je later toevoegen. Leg aan op de met de X aangegeven plaatsen.

Waar moet je op letten tijdens het aanleggen:

1. De bemanning moet goed geïnstrueerd zijn. Dit houdt in dat duidelijk moet zijn wat er gaat gebeuren zonder onnodige ingewikkelde terminologie, zonder kletspraat, en met duidelijke beschrijving wie wat doet. Bv in een sluis begrijpt minimaal driekwart van de mensen je niet als je 'de spring moet op het 1<sup>e</sup> paaltje vanaf het trapje' roept.
2. Zeer belangrijk bij het aanleggen is de invloed van wind (en stroom), zowel de hoek en de kracht hiervan. Een verkeerde inschatting kan ernstige gevolgen hebben. Het schip is het beste onder controle te houden met de kop in de wind of als dat niet kan de kont in de wind. Zo kan je even een rustmoment inlassen als je nog even naar een aanlegplek moet zoeken.
3. Om niet voor verrassingen komen te staan is het belangrijk alvast enige andere opties in je hoofd te hebben als backup. In panieksituaties kan je dan snel daarnaar uitwijken zonder eerst een ander iets te hoeven bedenken.
4. Tot slot: Een schip als de Trui 'hoort' zeker voor langere tijd aan vier trossen te liggen, zowel voor als achterlijn en twee springen. De motor mag pas uit als je alle lijnen vast hebt liggen.

Probeer in je aanleggen het volgende lijstje aan te houden:

- 1) schroefeffect, waar stuwt de schroef me heen?
- 2) Wind (stroom), waar komt ze vandaan en hoe hard?
- 3) Hoe leg ik aan: BB / SB. Dwars er op af of meer langs de wal varend. Kop eerst kont eerst of achteruit?
- 4) Welke lijn leg ik eerst vast? Voorlijn achterlijn spring?
- 5) Wat moet ik doen als de belangrijke lijn niet vast komt te liggen?

Ga er ook eens vanuit dat je niet op de makkelijke plaatsen mag liggen ivm havenmeesters of veerboten of poly ofzo. Ga in een lastige hoek liggen. Probeer de aanleg zowel over SB als BB

Tot slot is het ook een goede oefening om te kijken hoe je er weer weg vaart, let dan op welke lijnen al los mogen en bedenk wat er gebeurt als iemand de cruciale lijnen per ongeluk te vroeg losgooit. Soms kan je ergens niet aanleggen omdat je er niet meer weg kan varen! Als je voor alle situaties iets paraat hebt zal je in de praktijk sneller andere opties zien en minder gauw voor verrassingen komen te staan.



X



X



X



X



X



X

X



X



X



X



X

X



X



X

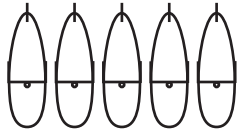


X

X



X



X

